Package gui.trester

**Beschreibung des Packages**

Das Package *gui.trester* enthält bisher eine Klasse, in welcher der Benutzer den Preis für den Trester einsehen und verwaltet kann.

**Schnittstellen**

Es besteht eine Schnittstelle zum Package *logik.trester*, in welcher die Logik der Tresterverwaltung bzw. –abrechnung enthält.

**Operationen**

TresterFrame:

* public TresterFrame(Tresterverwaltung){
* innere Klasse: private class MyOKHandler
  + public void actionPerformed(ActionEvent)
* innere Klasse: private class MyAbbHandler
  + public void actionPerformed(ActionEvent)

Package logik.trester

**Beschreibung des Packages**

Das Package *logik.trester* enthält die Logik zur Verwaltung des Tresterpreises, sowie zur Erstellung einer Tresterabrechnung.

**Schnittstellen**

Es bestehen bisher noch keine Schnittstellen zu anderen Packages. Jedoch muss noch eine Verbindung zur Datenbank aufgebaut werden.

**Operationen**

Tresterverwaltung:

* Konstruktor: public Tresterverwaltung ()
* public double getPreisPro1000L()
* public void setPreisPro1000L(double)

Tresterabrechnung:

* Konstruktor: public Tresterabrechnung(Tresterverwaltung, int)
* public double getPreis()
* public void setPreis(double)
* private double berechnePreis()
* public void setLiterzahl(int)
* public int getLiterzahl()